



Wstęp

1. Na potrzeby niniejszego Regulaminu pod poszczególnymi skrótami lub pojęciami rozumie się:

- a) PZR – Polski Związek Rugby,
- b) OZR – Okręgowy Związek Rugby,
- c) WR – World Rugby (Światowa Federacja Rugby),
- d) RE – Rugby Europe (Europejska Federacja Rugby),
- e) MPR7M – Mistrzostwa Polski Rugby 7 Mężczyzn.

A. Cel zawodów

Celem rozgrywek jest wyłonienie Mistrza Polski Seniorów Rugby 7

B. Uczestnictwo

1. zakres organizacyjny:

- a) W rozgrywkach MPR7M biorą udział kluby, które posiadają licencję klubową wydaną przez PZR oraz spełniają wszystkie warunki regulaminowe wynikające z przepisów PZR,
- b) W rozgrywkach mogą uczestniczyć kluby sportowe, które dokonały zgłoszenia do udziału w rozgrywkach MPR7M 2026/2027 w systemie licencyjnym PZR i zgłoszenie to zostało zatwierdzone przez Komisję Licencyjną PZR.
- c) Nie jest dozwolony udział klubów zagranicznych,
- d) Każdy klub może zgłosić do turnieju MPR7M maksymalnie dwie drużyny składające się z zawodników klubu w jednej klasie rozgrywkowej,
- e) W rozgrywkach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy posiadający ważną licencję wykupioną przez właściwy klub oraz posiadający obowiązkowe, ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub za pośrednictwem PZR,
- f) W ramach turniejów MPR7M kluby są zobowiązane do posiadania trenera z minimalną licencją "C",
- g) W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający ważne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia pozwalającym na bezpieczne uczestnictwo w zawodach organizowanych przez PZR, wydane zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie,



- h) W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy którzy w dniu turnieju ukończoną 17 lat. Zawodnicy, którzy w dniu turnieju nie ukończyli 18 roku życia muszą przed każdym turniejem do listy zgłoszeniowej przedłożyć oświadczenie podpisane przez opiekuna ustawowego czytelnym imieniem i nazwiskiem, wyrażające zgodę na jego udział w turnieju i okazać je Sędziemu Głównemu. Brak w/w oświadczenia skutkować będzie niedopuszczeniem takiego zawodnika do udziału w meczach turniejowych,
- i) Zawodnik, który ma mniej niż 18 lat nie może być zawodnikiem formacji młyna,
- j) Program Młodzieżowiec: w protokole zawodów (lista zawodników) wśród zawodników polskich musi znajdować się minimum jeden zawodnik U23 (rocznik 2003 i młodsi), który w protokole zawodów (liście zawodników) musi być wpisany jako pierwszy na liście formularza turniejowego. Niespełnienie wymogu posiadania młodzieżowca powoduje sankcje w zakresie zmniejszenia liczby zdobytych punktów w turnieju o 3 punkty.
- k) Do konkretnego turnieju klub może zgłosić 3 zawodników obcokrajowców tzn. zawodników nieposiadających statusu zawodnika krajowego,
- l) Zawodnicy, którzy nie posiadają statusu zawodnika krajowego muszą być w pełni zarejestrowani w PZR, a ich międzynarodowe zgody (clearance) muszą wpłynąć do Biura PZR przed końcem okna transferowego, lub w specjalnym trybie przewidzianym przez Zarząd Polskiego Związku Rugby,
- m) Zawodnicy muszą być zgłoszeni do systemu rozgrywkowego do dnia zamknięcia zgłoszeń do Mistrzostw Polski Rugby 7,
- n) W protokole zawodów musi być wpisanych nie mniej niż 9 i nie więcej niż 13 zawodników. W każdym meczu drużyna może skorzystać z maksymalnie 12 zawodników. W przypadku mniejszej ilości zawodników o dopuszczeniu do turnieju decyduje Komisarz Rozgrywek Rugby 7,
- o) Każda drużyna ma prawo dokonać 5 zmian w meczu. Dopuszczalne są zmiany powrotne, o ile nie został przekroczony limit 5 zmian w meczu,
- p) Kierownicy drużyn zobowiązani są posiadać ze sobą wydrukowaną listę zawodników uprawnionych do gry w rozgrywkach Mistrzostw Polski Rugby 7 (generowaną z elektronicznego systemu licencyjnego <https://licencje.polskie.rugby/> którą dostarczają sędziemu głównemu turnieju 45 minut przed rozpoczęciem pierwszego meczu danego turnieju,
- r) Zawodnicy do gry w turnieju zostają dopuszczeni wyłącznie po dostarczeniu prawidłowej listy zgłoszeniowej zawodników uczestniczących w turnieju zweryfikowanej przez PZR. Wraz z listą uczestników turnieju, listą zgłoszeniową kierownicy drużyn przekazują sędziemu głównemu zawodów ważne orzeczenia lekarskie zgodne z punktem 1.g) oraz oświadczenia o zgodzie przedstawicieli



ustawowych zawodników na ich udział w turnieju (dotyczy wyłącznie zawodników wskazanych w punkcie 1. h). W przeciwnym wypadku Sędzia główny turnieju nie dopuści drużyny do udziału w turnieju.

s) Obecność Kierownika drużyny na odprawie jest obowiązkowa. Odprawa odbywa się najpóźniej na 45 minut przed rozpoczęciem turnieju, zgodnie z wytycznymi Komisarza Rozgrywek.

2. Zakres finansowy:

a) Warunkiem uczestnictwa w turnieju MPR7M jest wpłata przez klub na rzecz organizatora turnieju opłaty startowej wynoszącej 700 PLN. Z opłaty zwolniony jest klub gospodarz danego turnieju MPR7M,

b) Numer konta gospodarza turnieju przekazywany jest zgłoszonemu klubowi mailowo wraz z potwierdzeniem przyjęcia zgłoszenia przez Komisarza Rozgrywek Rugby 7 Mężczyzn,

c) Opłatę startową klub zgłaszający drużynę do danego turnieju MPR7M wpłaca najpóźniej na 10 dni przed dniem rozgrywania turnieju,

d) Zgłoszenia i wpłaty opłat startowych weryfikuje Komisarz Rozgrywek Rugby 7, na podstawie potwierdzenia przelewu, przysłanego nie później niż na 10 dni przed dniem rozegrania turnieju na skrzynkę e-mail Komisarza Rozgrywek,

e) Jeżeli na 10 dni przed dniem rozgrywania turnieju zgłoszona drużyna klubu nie wpłaciła opłaty startowej zostaje pozbawiona prawa uczestnictwa w turnieju. W sytuacjach nadzwyczajnych Komisarz Rozgrywek Rugby 7 Mężczyzn może dopuścić klub do turnieju bez zachowania terminu określonego w zdaniu poprzedzającym,

f) Opłaty startowe powinny w całości być przeznaczone są na organizację turniejów MPR7M.

C. System zawodów

1. Rozgrywki MPR7M rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem, terminarzem rozgrywek, przepisami gry w rugby, przepisami PZR, RE i WR dotyczącymi Rugby 7 oraz Regulaminem Dyscyplinarnym PZR.
2. Rozgrywki MPR7M składają się z trzech rund: rundy jesiennej, rundy zimowej, rundy wiosennej. wg zasad opisanych w dalszej części regulaminu.

2.1 Runda jesienna składa się z trzech turniejów rozegranych zgodnie z zatwierdzonym kalendarzem rozgrywek.



- 2.2 Runda zimowa składa się z jednego turnieju rozegranego w hali sportowej (balonie) bez możliwości zdobywania punktów z wykorzystaniem bramki do rugby. Runda zimowa zostanie potwierdzona do 15.01.2027.
- 2.3 Runda wiosenna składa się z trzech turniejów rozgrywanych zgodnie z zatwierdzonym kalendarzem rozgrywek.
3. Każdy klub sportowy może wystawić do niniejszych rozgrywek maksymalnie dwie drużyny w ramach jednej klasy rozgrywkowej. Przed każdym turniejem klub przedstawia odrębną listę zawodników każdej z drużyn. Niedozwolone jest w trakcie turnieju wymienianie zawodników między ww. drużynami jednego klubu. Dokonanie niedozwolonej wymiany zawodników traktowane będzie jako wystawienie do gry nieuprawnionego zawodnika i podlegać będzie konsekwencjom określonym w § 53 Regulaminu Dyscyplinarnego Polskiego Związku Rugby.
4. Dokonuje się podziału drużyn uczestniczących w rozgrywkach MPR7M na: Ekstraligę i I Ligę. Kwalifikacji zespołów do odpowiedniej z ww. lig dokonuje Komisarz Rozgrywek zgodnie z niniejszym Regulaminem po otrzymaniu zgłoszeń klubów sportowych do turnieju MPR7M.
5. Turniej w ramach MPR7M może się odbyć z udziałem minimum 4 drużyn.
6. MPR7M rozgrywane są systemem turniejowym, z udziałem drużyn Ekstraligi oraz I Ligi w zależności od liczby zgłoszonych drużyn. Podziału zgłoszonych drużyn na poszczególne ligi, a następnie na grupy, dokonuje Komisarz Rozgrywek MPR7M.
- a) Podczas pierwszego turnieju w sezonie o przydziale do danej ligi i podziale na grupy decyduje miejsce drużyny w końcowej klasyfikacji generalnej sezonu poprzedzającego.
- b) Podczas kolejnych turniejów o przydziale do ligi i podziale na grupy decyduje system spadków/awansów i klasyfikacja końcowa poprzedniego turnieju.
7. Drużyny, które debiutują w rozgrywkach lub nie brały udziału w poprzednim turnieju bieżącego sezonu zostają przydzielone do najniższej klasy rozgrywkowej za drużynami przydzielonymi na podstawie punktów 6.a) oraz 6.b), kolejno na podstawie kolejności dokonanych zgłoszeń.
8. Drużyna zajmująca w turnieju najniższe miejsce w Ekstralidze w kolejnym turnieju spada do I Ligi (z zastrzeżeniem punktu B.1.d niniejszego Regulaminu). Drużyna zajmująca najwyższe miejsce w I Lidze awansuje w kolejnym turnieju do Ekstraligi (z zastrzeżeniem punktu B.1.d niniejszego Regulaminu). Spadki/awanse uwarunkowane są również liczbą drużyn zgłoszonych w następnym turnieju.



9. Decyzję o podziale na poszczególne klasy rozgrywkowe podejmuje Komisarz Rozgrywek MPR7M z zastrzeżeniem, że w każdej z lig znajdują się minimum 4 drużyny i zachowane zostaną obostrzenia pkt. 9 poniżej.
10. Podział na Ligi następuje na podstawie liczby zgłoszonych drużyn zgodnie z poniższymi wytycznymi:
- a) 4-7 drużyn – wszystkie drużyny w Ekstralidze
 - b) 8 drużyn – 4 w Ekstralidze i 4 w I Lidze
 - c) 9 drużyn - 6 drużyn w Ekstralidze i 3 w I Lidze
 - d) 10 drużyn – 6 drużyn w Ekstralidze i 4 w I Lidze
 - e) 11 drużyn – 6 drużyn w Ekstralidze i 5 w I Lidze
 - f) 12 drużyn – 6 drużyn w Ekstralidze, 6 drużyn w I Lidze
 - g) 13 drużyn - 6 drużyn w Ekstralidze, 7 drużyn w I Lidze
 - h) 14 drużyn - 6 drużyn w Ekstralidze, 8 drużyn w I Lidze
 - i) W przypadku zgłoszenia się większej liczby drużyn o systemie rozgrywek decyduje Komisarz Rozgrywek lub osoba pełniąca tę funkcję w porozumieniu z organizatorem turnieju.
13. Komisarz Rozgrywek w porozumieniu z organizatorem danego turnieju ma prawo do zmiany systemu rozgrywek zakładającego rozegranie mniejszej liczby meczów w I lidze. Zmiany te mogą być podyktowane brakiem możliwości rozegrania turnieju w warunkach innych niż oświetlenie naturalne i/lub planowanego czasu turnieju dłuższego niż 8 godzin.
14. Każdy turniej powinien planowo rozpocząć się o godzinie 10:00 lub późniejszej. Każda inna godzina rozpoczęcia turnieju niż 10:00 musi być skonsultowana z Komisarzem Rozgrywek i przez niego zatwierdzona.
15. System rozgrywek uzależniony jest od liczby zgłoszonych drużyn i podziału na klasy rozgrywkowe zgodnie z pkt. C.9.
16. Rozgrywki w danej klasie rozgrywkowej odbywać się będą zgodnie z poniższymi wytycznymi uwzględniającymi ilość drużyn w danej lidze:
- a) 3 drużyny - obowiązuje system „każdy z każdym”, mecz i rewanż po, którego rozegraniu następuje uszeregowanie drużyn zgodnie z wytycznymi; największa liczba punktów w turnieju, bezpośredni wynik meczów pomiędzy drużynami, najkorzystniejszy bilans „małych punktów”, największa liczba punktów zdobytych, najmniej wykluczeń definitywnych (czerwona kartka), najmniej wykluczeń czasowych (żółta kartka), miejsce w klasyfikacji na poprzednim turnieju (w przypadku pierwszego turnieju obowiązuje miejsce w klasyfikacji generalnej poprzedniego sezonu).



- b) 4 drużyny - obowiązuje system „każdy z każdym” po, którego rozegraniu następuje uszeregowanie drużyn zgodnie z wytycznymi; największa liczba punktów w turnieju, bezpośredni wynik meczu pomiędzy drużynami, najkorzystniejszy bilans „małych punktów”, największa liczba punktów zdobytych, najmniej wykluczeń definitywnych (czerwona kartka), najmniej wykluczeń czasowych (żółta kartka), miejsce w klasyfikacji na poprzednim turnieju (w przypadku pierwszego turnieju obowiązuje miejsce w klasyfikacji generalnej poprzedniego sezonu). Na podstawie tej klasyfikacji rozgrywane są mecze o zwycięstwo w danej lidze (1 i 2 drużyna) i mecz o 3 miejsce w danej lidze (3 i 4 drużyna).
- c) 5 drużyn - obowiązuje system „każdy z każdym” po, którego rozegraniu następuje uszeregowanie drużyn zgodnie z wytycznymi; największa liczba punktów w turnieju, bezpośredni wynik meczu pomiędzy drużynami, najkorzystniejszy bilans „małych punktów”, największa liczba punktów zdobytych, najmniej wykluczeń definitywnych (czerwona kartka), najmniej wykluczeń czasowych (żółta kartka), miejsce w klasyfikacji na poprzednim turnieju. Na podstawie tej klasyfikacji ustala się kolejność w danej klasie rozgrywkowej.
- d) 6 drużyn – obowiązuje podział na dwie grupy po 3 drużyny. Podział na grupy dokonywany jest wg następującego klucza: zgłoszone drużyny uszeregowane zostają na miejscach od 1 do 6 na podstawie miejsca zajmowanego w klasyfikacji generalnej sezonu poprzedzającego dla pierwszego turnieju oraz aktualnego sezonu dla drugiego i każdego kolejnego turnieju. Następnie w Grupie A znajdują się drużyny uszeregowane na miejscach 1., 4. oraz 5., natomiast w Grupie B znajdują się drużyny uszeregowane na miejscach 2., 3. oraz 6. W I rundzie rozgrywek drużyny w grupach grają systemem „każdy z każdym”. W II rundzie rozgrywek rozgrywane są mecze półfinałowe: pierwsza drużyna z grupy A gra z drugą drużyną z grupy B oraz druga drużyna z grupy A gra z pierwszą drużyną z grupy B. W III rundzie o 5. miejsce grają drużyny, które zajęły 3. miejsca w grupach A oraz B, o 3. miejsce grają drużyny, które przegrały półfinały oraz o 1. miejsce grają drużyny, które wygrały półfinały.
- e) 7 drużyn – obowiązuje podział na dwie grupy; Grupa A 3 drużyny i Grupa B 4 drużyny. Podział na grupy dokonywany jest wg następującego klucza: zgłoszone drużyny uszeregowane zostają na miejscach od 1 do 7 na podstawie miejsca zajmowanego w klasyfikacji generalnej sezonu poprzedzającego dla pierwszego turnieju oraz klasyfikacji generalnej aktualnego sezonu dla drugiego i każdego kolejnego turnieju. Następnie w Grupie A znajdują się drużyny uszeregowane na miejscach 1., 4., 5., natomiast w Grupie B znajdują się drużyny uszeregowane na miejscach 2., 3., 6., 7. W I rundzie rozgrywek drużyny w grupach grają systemem „każdy z każdym”. W II rundzie rozgrywek rozgrywane są mecze finałowe: drużyna zajmująca 4. miejsce w grupie B zajmuje 7 miejsce w lidze, o 5 miejsce grają drużyny zajmujące 3 miejsca w grupach, o 3 miejsce grają drużyny zajmujące 2 miejsce w grupach i o 1 miejsce grają drużyny zajmujące 1 miejsca w grupach,
17. W jednym turnieju każda drużyna może rozegrać maksymalnie 4 mecze, a przerwa między meczami każdej drużyny musi wynosić minimalnie 30 minut.



18. Mecze finałowe nie mogą zakończyć się remisem. W przypadku utrzymania się takiego rezultatu po zakończeniu regulaminowego czasu gry następuje minutowa przerwa i rzut monetą mający na celu wybór drużyny rozpoczynającej serię 5-minutowych dogrywek. Kapitan drużyny wyżej sklasyfikowanej w poprzednim turnieju (lub w poprzednim sezonie w przypadku turnieju inauguracyjnego rozgrywki) wybiera stronę monety, kapitan drugiej drużyny wykonuje rzut powodujący upadek monety na ziemię. Zwycięzca „rzutu monetą” może wybrać rozpoczęcie dogrywki kopem lub jedną ze stron boiska. Dogrywka zostaje zakończona wraz ze zdobytymi pierwszymi punktami (tzw. zasada „złoty punkt”). W przypadku braku rozstrzygnięcia pierwszej dogrywki następuje kolejna po niezwłocznej zamianie stron i rozpoczęciu drużyny, która nie rozpoczynała wcześniejszej części. Taki format powiela się aż do rozstrzygnięcia meczu na korzyść jednej z drużyn.

19. Turnieje każdej z rund MPR7M punktowane są następująco:

Miejsce w turnieju	Ilość punktów
1	30
2	28
3	26
4	24
5	22
6	20
7	18
8	16
9	14
10	12
11	10
12	8
13	6
14	4
15	3
16	2
17	1

21 .W przypadku zgłoszenia mniej niż 14 drużyn utrzymana zostaje powyższa punktacja, tzn. zwycięzca turnieju zawsze zdobywa 30 punktów, drugie miejsce – 28, trzecie miejsce – 26 itd.



22. W przypadku, gdy drużyna zrezygnuje z udziału w turnieju na trzy dni lub mniej do jego startu, będzie w turnieju klasyfikowana na ostatnim miejscu z 5 ujemnymi punktami do klasyfikacji generalnej. Mecze turniejowe zostaną potraktowane jako walkower na niekorzyść drużyny, która nie stawiała się na turnieju.
23. O miejscu w klasyfikacji generalnej MPR7M decyduje kolejno:
- a. większa liczba zdobytych punktów turniejowych,
 - b. większą liczbą rozegranych turniejów,
 - c. więcej wyższych miejsc w poprzednich turniejach,
 - d. bilans „małych punktów” zdobytych w rozegranych turniejach,
 - e. mniejsza ilość wykluczeń stałych w rozegranych turniejach aktualnego sezonu,
 - f. mniejsza ilość wykluczeń czasowych w rozegranych turniejach aktualnego sezonu,
 - g. wynik turnieju kończącego aktualny sezon/finałowego
24. Terminarz i miejsca rozgrywania turniejów muszą być potwierdzone przez PZR za pośrednictwem Komisarza Rozgrywek
25. Nagrody w cyklu MPR7M funduje PZR:
- h. Puchary dla trzech pierwszych drużyn klasyfikacji generalnej MPR7M,
 - i. 20 złotych medali dla zwycięzcy klasyfikacji generalnej MPR7M,
 - j. 20 srebrnych medali dla drugiej drużyny klasyfikacji generalnej MPR7M ,
 - k. 20 brązowych medali dla trzeciej drużyny klasyfikacji generalnej MPR7M ,
 - l. Pamiątkowe tabliczki dla drużyn zajmujących pozostałe miejsca w klasyfikacji generalnej MPR7M.
26. Drużyna może na własny koszt domówić w PZR większą liczbę zdobytych medali.

D. Standardy organizacyjne

1. Gospodarz turnieju MPR7M otrzymuje potwierdzenie organizacji turnieju od Komisarza Rozgrywek Rugby 7 Mężczyzn.
2. Gospodarz turnieju zobowiązany jest zapewnić:
 - a) Boisko do gry w rugby z namalowanymi liniami zgodnie z przepisami WR
 - b) Boisko powinno być wyposażone w bramki do rugby i ochraniacze na słupki tychże bramek. (nie dotyczy turniejów rundy zimowej)
 - c) Minimum 3 piłki do gry dopuszczone przez sędziego głównego i przynajmniej jedną osobę odpowiedzialną za ich dostarczenie na środek boiska,



- d) Wodę dla uczestniczących w turnieju drużyn oraz sędziów (1,5 l wody dla 1 osoby). Jeżeli w dniu rozgrywania turnieju temperatura jest równa 25°C lub wyższa to gospodarz turnieju zapewnia 24 l wody na drużynę, czyli 2 l wody dla 1 osoby,
 - e) Minimum 3 szatnie (pomieszczenia) – dwie szatnie dla drużyn uczestniczących i jedną szatnię dla sędziów. Szatnie mogą być używane przez więcej niż jedną drużynę, nie muszą być zamykane na klucz, ponieważ organizator turnieju nie ponosi odpowiedzialności za żadne rzeczy pozostawione w szatni,
 - f) Wydzielenie stref dla kibiców, obsady sędziowskiej i Komisarza Rozgrywek oraz strefy kar. Ponadto organizator zobowiązany jest wyznaczyć dwie strefy techniczne dla drużyn rozgrywających w danej chwili mecz. W strefie technicznej mogą przebywać zawodnicy oraz osoby wpisane do protokołu turniejowego,
 - g) Zawodnicy rezerwowi, którzy znajdują się w strefie technicznej zobowiązani są do noszenia znaczników treningowych lub koszulek w kolorach innych niż kolor stroju meczowego,
 - h) Natryski dla uczestników turnieju,
 - i) Zabezpieczenie Medyczne zgodne z przyjętymi przez PZR przepisami
3. Gospodarz turnieju może zapewnić poczęstunek dla uczestników turnieju oraz musi zapewnić ciepłą herbatę dla uczestników turnieju, o ile temperatura w dniu rozgrywania turnieju jest równa 10°C lub niższa.
4. Wynagrodzenie sędziów oraz koszt ich dojazdu rozliczane są przez organizatora turnieju.
5. Wynagrodzenie sędziów wynika z tabeli ekwiwalentów Kolegium Sędziów.
6. W sytuacji, gdy zasoby kadrowe KS nie pozwalają na oddelegowanie licencjonowanych arbitrów na turniej MPR7M dopuszcza się, aby organizator wyznaczył sędziów turniejowych z OZR i Klubów, posiadających uprawnienia do sędziowania zawodów rangi Rugby 7, nie posiadających licencji KS. Każdego kandydata musi zatwierdzić Komisarz Rozgrywek Rugby 7. W przypadku, gdzie na dane zawody nie został oddelegowany żaden sędzia KS – obowiązki sędziwego głównego zawodów przejmuje Komisarz Rozgrywek Rugby 7, lub w przypadku nieobecności komisarza osoba wyznaczona przez Komisję Rugby 7.
7. Wymagane zabezpieczenie medyczne rozliczane jest przez organizatora turnieju.
8. Kwestie finansowe związane z wynagrodzeniem Komisarza Rozgrywek są rozliczane przez Polski Związek Rugby wg ryczałtu, którego wysokość jest ustalona przez Zarząd Polskiego Związku Rugby.
9. Ewentualna opłata za wynajem boiska, na którym rozgrywany jest turniej MPR7M uiszczana jest przez organizatora turnieju.



E. Kontrola antydopingowa

1. Zawodnicy uczestniczący we współzawodnictwie w ramach MPR7M zobowiązani są do poddawania się kontrolom antydopingowym, na zasadach określonych w ustawie z dnia 21 kwietnia 2017 r. o zwalczaniu dopingu w sporcie.
2. Odpowiedzialność dyscyplinarna za doping w MPR7M rozstrzygana jest zgodnie z zasadami Światowego Kodeksu Antydopingowego oraz przepisami ustanowionymi przez Polską Agencję Antydopingową (POLADA).

F. Użyczenia szkoleniowe

1. Na podstawie Umowy użyczenia szkoleniowego, zawartej pomiędzy klubem macierzystym, klubem pozyskującym oraz zawodnikiem użyczonym szkoleniowo, zawodnik może bez zmiany przynależności klubowej występować jednocześnie w klubie macierzystym oraz w klubie pozyskującym (Użyczenie szkoleniowe). Użyczenie szkoleniowe nie jest zmianą przynależności klubowej w rozumieniu § 18 Przepisów PZR.
2. Umowa użyczenia szkoleniowego, o której mowa w ust. 1 powyżej, dotycząca danego zawodnika wymaga potwierdzenia przez Komisję Licencyjną PZR. Użyczenie szkoleniowe musi zostać zgłoszone i zaakceptowane w trakcie okna transferowego. Za datę rozpoczęcia użyczenia szkoleniowego uznaje się dzień, w którym Komisja Licencyjna PZR dokonuje wpisu do rejestru lub inaczej formalnie potwierdza akceptację Umowy użyczenia szkoleniowego.
3. Umowa użyczenia szkoleniowego między tymi samymi klubami sportowymi może być zawarta wyłącznie jeden raz w danej rundzie (jesień, wiosna) i może trwać maksymalnie do końca danej rundy (jesień, wiosna).
4. Zawodnik może zostać użyczony szkoleniowo przed ukończeniem 23 roku życia. Jeśli zawodnik ukończy 23 lata podczas trwania użyczenia szkoleniowego, umowa użyczenia szkoleniowego jest maksymalnie ważna do zakończenia danej rundy, w której zawodnik osiągnie wspomniany wiek.
5. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi być "Zawodnikiem Polskim" lub „Zawodnikiem Krajowym” w rozumieniu §32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR.
6. Klub pozyskujący jest odpowiedzialny za zapewnienie zawodnikowi użyczonemu szkoleniowo odpowiedniego ubezpieczenia NNW oraz opieki medycznej na czas trwania użyczenia.



7. W sezonie rozgrywkowym 2026/2027 klub sportowy może pozyskać za pomocą użyczenia szkoleniowego maksymalnie 3 zawodników

G. Regulacje końcowe

1. Rozgrywki MP R7 prowadzi PZR, którą reprezentuje Komisarz Rozgrywek Rugby 7 Mężczyzn posiadający odpowiednie uprawnienia do sprawnego przeprowadzenia rozgrywek. Organizację poszczególnych turniejów powierza się Klubom i OZR.
2. W przypadku nieobecności na danym turnieju Komisarza Rozgrywek Rugby 7, sędzia główny turnieju zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu lub zdjęcia protokołu turniejowego mailowo do Komisarza Rozgrywek Rugby 7 Mężczyzn niezwłocznie po zakończeniu turnieju (nie później niż do końca dnia następnego).
3. Sędzia główny zawodów zobowiązany jest przesać do biura PZR oryginał protokołu turniejowego w ciągu 3 dni roboczych po zakończeniu turnieju.
4. We wszystkich spornych kwestiach, decyzje podejmuje KGiD, a w kwestiach nieobjętych niniejszym regulaminem Zarząd PZR.
5. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi PZR.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR 2.09.2026



Załącznik nr 1

ZGODA NA UDZIAŁ OSOBY NIELETNIEJ W TURNIEJU MISTRZOSTW POLSKI RUGBY 7

.....
(Miejscowość i data)

.....
(Imię i nazwisko)

.....

.....
(Adres zamieszkania)

Działając w imieniu Zawodnika jako
upoważniony do reprezentacji przedstawiciel ustawowy wyrażam zgodę na grę w turnieju Polskiej Ligi
Rugby 7 rozgrywanym w w dniu

.....
(czytelny podpis przedstawiciela ustawowego)