



I. Cel zawodów

Celem rozgrywek jest wyłonienie Mistrza, Wicemistrza i brązowego medalisty w Mistrzostwach Polski Juniorów Rugby XV, a także wyłonienie zdobywcy Pucharu II Ligi Mistrzostw Polski Juniorów w sezonie 2026/2027

II. Poziomy rozgrywek

Rozgrywki są prowadzone na dwóch poziomach:

- Centralna Liga Juniorów U18, zwana dalej CLJ;
- II liga Juniorów U18, zwana dalej II Ligą.

III. Uczestnictwo i zasady kadrowe

1. W zawodach oraz we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki (MSiT) oraz Polski Związek Rugby (PZR) mogą uczestniczyć zawodnicy posiadający obywatelstwo polskie oraz zawodnicy innej narodowości posiadający numer PESEL (zgodnie z ustawą z dnia 24 września 2010 r. o ewidencji ludności, tj. Dz. U. z 2015 r. poz. 388). Wszyscy zawodnicy muszą posiadać aktualną licencję PZR oraz aktualne orzeczenie lekarskie o zdolności do uprawiania sportu.

2. Polski Związek Rugby zastrzega sobie prawo dostosowania regulaminu do ogólnych zasad Systemu Sportu Młodzieżowego (SSM) obowiązującego w Polsce w sezonie 2026/2027 oraz możliwość wprowadzania zmian w systemie rozgrywek w przypadku otrzymania dofinansowania. W rozgrywkach mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy posiadający aktualną licencję wykupioną przez klub, w którym zadeklarowali chęć gry.

3. Warunkiem dopuszczenia do gry jest posiadanie aktualnego orzeczenia lekarskiego stwierdzającego stan zdrowia umożliwiające bezpieczne uczestnictwo we współzawodnictwie organizowanym przez PZR. Orzeczenie musi być wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawnymi (Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 27 lutego 2019 r. w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich, Dz. U. 2019 poz. 395).

4. Kierownicy drużyn na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów są zobowiązani dostarczyć sędziemu głównemu orzeczenia lekarskie oraz wypełnione protokoły wraz z aktualną listą zawodników potwierdzonych przez PZR do reprezentowania barw danego klubu. Podpisy na protokołach składane



są w obecności sędziego. Sędzia może udzielić w tym czasie pierwszych wskazówek dotyczących zachowania zawodników na boisku, które kierownicy powinni przekazać drużynie.

W przypadku niedopełnienia tych formalności sędzia ma prawo nie dopuścić zespołu do zawodów. Drużyna, która nie spełniła tego wymogu, zostanie ukarana walkowerem oraz karą finansową w wysokości 500 zł (pięćset złotych).

5. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w latach 2009 - 2010. Dopuszczalny jest również udział zawodników z rocznika 2011, z bezwzględnym zakazem gry w pierwszej linii młyna. W jednej drużynie, w protokole meczowym w rundzie jesiennej 2026 i wiosennej 2027, może być wpisanych maksymalnie 4 zawodników z rocznika 2011 (w rozgrywkach CLJ) oraz maksymalnie 3 (w rozgrywkach II Ligi). Zawodnicy z rocznika 2011 mogą brać udział w meczach bez limitu czasu przebywania na boisku.

6. Minimalna liczba zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu wynosi 15 w rozgrywkach CLJ oraz 10 w rozgrywkach II Ligi. W obu klasach rozgrywkowych w wyjściowym składzie musi znaleźć się co najmniej 3 zawodników przeszkolonych i przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna.

7. Jeżeli zespół zostanie zdekompletowany do mniej niż 12 zawodników w rozgrywkach CLJ lub do mniej niż 9 zawodników w rozgrywkach II Ligi, sędzia przerywa mecz, a wynik spotkania zostaje zweryfikowany przez Komisję Gier i Dyscypliny (KGiD). Do liczby zawodników powodujących zdekompletowanie drużyny wlicza się również zawodników ukaranych wykluczeniem czasowym (żółta kartka – dotyczy tylko CLJ) lub wykluczeniem definitywnym (czerwona kartka – dotyczy CLJ oraz II Ligi).

8. W protokole zawodów można wpisać maksymalnie 23 zawodników (w tym co najmniej 6 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna) w rozgrywkach CLJ oraz maksymalnie 18 zawodników (w tym co najmniej 4 przygotowanych do gry w pierwszej linii młyna) w rozgrywkach II Ligi.

9. W protokole meczowym (zarówno w CLJ, jak i w II Lidze) może znajdować się maksymalnie 3 zawodników, którzy nie posiadają uprawnień do gry w reprezentacji Polski zgodnie z przepisami World Rugby i jednocześnie nie są obywatelami żadnego z krajów Unii Europejskiej (UE).

10. Zawodnik niebędący zawodnikiem krajowym w rozumieniu przepisów PZR (zgodnie z definicją w § 32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR oraz Sekcji III pkt 9 niniejszego Regulaminu) uzyskuje prawo gry w rundzie finałowej CLJ dopiero po rozegraniu minimum 3 spotkań w fazie zasadniczej. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest faktyczne wejście zawodnika na boisko (pojawienie się na placu gry), a nie tylko sam wpis do protokołu.

11. W rozgrywkach CLJ drużyna ma prawo dokonać maksymalnie 8 zmian w meczu. W rozgrywkach II Ligi liczba zmian jest nielimitowana (zmiany powrotne).

12. Przepisy szczegółowe dotyczące zmian w rozgrywkach CLJ:



12.1. Zmiany zawodników pierwszej linii młyna mogą być dokonywane wyłącznie spośród wskazanych w protokole meczowym zawodników przeszkolonych do gry na tych pozycjach.

12.2. Aby wykorzystać pełną pulę 8 zmian w rozgrywkach CLJ, z boiska muszą zejść zawodnicy grający na pozycjach 1, 2 i 3 (pierwsza linia), a ich miejsca mogą zająć wyłącznie zawodnicy wskazani w protokole pod numerami 16, 17 i 18, bądź inni uprawnieni zawodnicy (w tym przebywający już na boisku) zgodnie z regulacjami 3.10, 3.11 i 3.12 Przepisów Gry.

12.3. Jeżeli zawodnik wyznaczony w protokole do gry w pierwszej linii młyna przebywa na boisku, grając na pozycji innej niż pierwsza linia młyna, i odniesie kontuzję, limit zmian drużyny ulega zmniejszeniu z powodu braku możliwości przeprowadzenia trzech zmian w pierwszej linii młyna (wymóg określony w pkt 12.2).

12.4. Dokonanie nieprawidłowej zmiany podczas meczu CLJ jest tożsame z udziałem w grze zawodnika nieuprawnionego i skutkuje weryfikacją meczu jako walkower.

12.5. Sędzia główny zawodów CLJ ma obowiązek zweryfikować zgodność przeprowadzonych zmian z przepisami podczas wypełniania protokołu po meczu. W przypadku wykrycia nieprawidłowości sędzia jest zobowiązany niezwłocznie powiadomić KGiD PZR w formie pisemnej.

12.6. Jeżeli zespół nie jest przygotowany do zastosowania procedury zmian opisanej w pkt 12.2, limit zmian dla tego zespołu w danym meczu wynosi maksymalnie 7.

12.7. Odpowiedzialność za przestrzeganie przepisów dotyczących zmian (pkt 12 wraz z podpunktami) spoczywa na sztabie szkoleniowym danej drużyny. W przypadku naruszenia tych regulacji wynik meczu zostanie zweryfikowany przez KGiD PZR.

13. Zawodnik ma prawo do zmiany barw klubowych zgodnie z obowiązującymi przepisami transferowymi Polskiego Związku Rugby.

IV. Uwagi szczegółowe i organizacja meczów

1. Rozgrywki prowadzone są centralnie przez Komisarza Rozgrywek wyznaczonego przez Zarząd PZR.

2. Mecze i turnieje są realizowane zgodnie z niniejszym Regulaminem, Przepisami Gry (World Rugby) oraz ogólnymi przepisami i regulaminami PZR.

3. Wszelkie sprawy dyscyplinarne rozpatruje właściwa Komisja Gier i Dyscypliny (KGiD) PZR.

4. Klub pełniący rolę gospodarza meczu jest zobowiązany do mailowego powiadomienia Komisarza Rozgrywek o wyniku spotkania w dniu jego rozegrania, poprzez przesłanie czytelnego skanu protokołu meczowego. Niedopełnienie tego obowiązku podlega karze finansowej w wysokości 500 zł (pięćset złotych).



5. Mecze CLJ oraz II Ligi muszą być rozgrywane zgodnie z oficjalnym kalendarzem rozgrywek. Zmiana terminu meczu jest dopuszczalna wyłącznie za uprzednią pisemną zgodą wszystkich zainteresowanych klubów, dostarczoną do Komisarza Rozgrywek najpóźniej na 3 dni przed pierwotnym terminem (wraz z podaniem nowego uzgodnionego terminu). W przypadku braku takiej zgody lub niedotrzymania terminu zgłoszenia, obowiązuje termin pierwotny. Niestawienie się na mecz w terminie pierwotnym skutkuje walkowerem.
6. Gospodarz meczu ma obowiązek wyznaczyć godzinę rozpoczęcia zawodów w taki sposób, aby łączny czas przejazdu i powrotu drużyny gości wraz z czasem trwania meczu (lub turnieju) zamykał się w godzinach od 6:00 do 22:00 w dniu zawodów. Przepis ten dotyczy drużyn, których siedziby są oddalone od siebie o nie więcej niż 400 km. W przypadku odległości przekraczającej 400 km gospodarz jest zobowiązany uzgodnić godzinę rozpoczęcia meczu, uwzględniając realne możliwości logistyczne gości. Drużyny mogą porozumieć się co do odstępstwa od tej reguły, co wymaga pisemnego potwierdzenia przez Komisarza Rozgrywek.
7. Drużyna pełniąca rolę gospodarza ma pierwszeństwo w wyborze koloru i kompletu strojów meczowych (koszulki, spodenki, getry). W przypadku zbieżności kolorów strojów, która mogłaby utrudniać sędziemu lub widzom rozróżnienie zespołów, drużyna gości jest zobowiązana do gry w rezerwowym komplecie strojów (lub znacznikach) wskazanych przez sędziego głównego.
8. Klub sportowy będący gospodarzem meczu ma obowiązek zapewnić opiekę medyczną zgodnie z Przepisami PZR

V. System zawodów

Centralna Liga Juniorów (CLJ)

1. Polski Związek Rugby prowadzi rozgrywki w Centralnej Lidze Juniorów U18 R15.
2. Rozgrywki odbywają się systemem jesień/wiosna Trwają od września 2026 do końca maja 2027 wg zatwierdzonego harmonogramu. Faza Grupowa, podział na dwie grupy regionalne i Fazę Finałową.
3. Rozgrywki będą realizowane jako Liga Centralna, z podziałem na dwie grupy, systemem mecz i rewanż, meczów ćwierćfinałowych i turnieju finałowego.
Czas trwania meczu 2x35 minut oraz 2x30 minut w turnieju finałowym
4. Podział na grupy:
 - Grupa A: RC Arka Rumia, MKS Ogniwo Sopot, RC Lechia Gdańsk, KS Budowlani Łódź
 - Grupa B: RC Orkan Sochaczew, RzKS Juwenia Kraków, MKS Pogoń Siedlce, AZS AWF Warszawa, KS Budowlani Lublin



5. Drużyny grają w grupach systemem mecz i rewanż.
6. Drużyna gospodarz ma prawo do wyboru stroju meczowego.
7. Po fazie grupowej rozpocznie się faza finałowa, jako pierwsze zostaną rozegrane spotkania ćwierćfinałowe wg rozstawienia z uwzględnieniem klasyfikacji w grupach:

- M1 1A-4B,
- M2 1B-4A,
- M3 2A-3B,
- M4 2B-3A.

Gospodarzami spotkań będą drużyny które zwyciężyły w swoich grupach.

8. Zwycięzcy meczów ćwierćfinałowych, uzyskają awans do turnieju finałowego Mistrzostw Polski U18 Rugby XV, przegrani natomiast zostaną sklasyfikowani na miejscach o V-VIII. Drużyna która po fazie grupowej zakończy na V miejscu w grupie B, zostanie sklasyfikowana na IX miejscu.

9. Zwycięzcy meczów ćwierćfinałowych uzyskają prawo gry w meczach półfinałowych wg rozstawienia:

- ZW M1 – ZW M4
- ZW M2 – ZW M3

Gospodarzami spotkań będą drużyny które zajęły wyższe miejsce w fazie grupowej.

10. Przegrani meczów ćwierćfinałowych zostaną sklasyfikowani na miejscach od V do VIII wg kolejności na podstawie schematu z pkt 11, z zastrzeżeniem, że w grupie B nie będą brane pod uwagę mecze z drużyną która zajęła V miejsce w tej grupie po fazie grupowej.

11. Prawo organizacji turnieju finałowego uzyska drużyna która:

- a. uzyskała wyższe miejsce w tabeli grupowej w swojej grupie w fazie grupowej
- b. uzyskała wyższą liczbę dużych punktów w swojej grupie w fazie grupowej,
- c. uzyskała większą różnicę małych punktów w swojej grupie w fazie grupowej
- d. uzyskała wyższą liczbę małych punktów w swojej grupie w fazie grupowej
- e. zajęła wyższe miejsce w sezonie 2025/26 Centralnej Ligi Juniorów.

12. W przypadku uzyskania w czasie trwania zawodów przewagi punktowej przez jedną z drużyn większej niż 65 punktów, wynik spotkania nie może być już podwyższony przez żadną z drużyn, natomiast minuty które zostaną do rozegrania spotkania, zostają dograne bez zmiany rezultatu.



1 Np. Przy wyniku 64:0 i następnie celnej próbie podwyższenia wynik zostaje zapisany 66:0 w protokole.

2 Np. Przy wyniku 63:0 i przyłożeniu przez drużynę wygrywającą wynik zostaje zapisany 68:0 i próba podwyższenia nie zostaje już doliczana do wyniku końcowego, w przypadku karnego przyłożenia 70:0

II Liga

1. Polski Związek Rugby prowadzi rozgrywki w II Lidze Juniorów U18.
2. Rozgrywki odbywają się systemem jesień/wiosna. Trwają od września 2026 do końca czerwca 2027 wg zatwierdzonego harmonogramu.
3. Rozgrywki odbywają się systemem turniejowym.
4. Czas trwania jednego meczu w turnieju to maksymalnie 2 x 15 minut, podczas którego na boisku przebywa 10 zawodników jednej drużyny. W formacji młyna musi być 5 zawodników w dwóch liniach w każdej z drużyn. Pierwsza linia składa się z dwóch filarów i młynarza, a druga linia z dwóch wspieraczy. Wszystkich pięciu musi pozostać związanych do zakończenia młyna i nie mogą się odwiązywać w celu zagrania piłką. Sankcja: Rzut karny.
5. W zawodach może wziąć udział nie mniej niż 10 i nie więcej niż 15 zawodników danej drużyny, każda drużyna jest zobowiązana do dostosowania liczby swoich zawodników do drużyny przeciwnej – Jeśli drużyna A ma 13 zawodników to drużyna B musi również wystawić 13 zawodników,
6. W przypadku zgłoszenia się nie więcej niż dwóch drużyn, czas trwania meczu:: 2x25 minut.
7. Istnieje możliwość dołączenia do rozgrywek, wówczas punkty tej drużyny liczone są od momentu dołączenia, drużyny uczestniczące utrzymują swój dorobek punktowy.
8. Kara czasowa (żółta kartka) 5 minut. Zawodnik ukarany karą czasową musi opuścić plac gry, a w jego miejsce może wejść zawodnik rezerwowy. Fakt ten musi być potwierdzony przez sędziego zawodów.
9. Pozostałe przepisy gry jak w Rugby 15, wersja dla juniorów.
10. Mecze rozgrywane będą w formie turniejowej potwierdzonej przez Komisarza Rozgrywek
11. Puchar Polski II Ligi MPJ U18 zdobędzie drużyna która zostanie sklasyfikowana najwyżej po rozegraniu wszystkich zatwierdzonych turniejów.



VI. Klasyfikacja:

1. Punktacja dla rozgrywek CLJ

- a. Za zwycięstwo 4 pkt.
- b. Przegrana różnicą 7 punktów bądź mniej 1 punkt defensywny
- c. Przegrana z 4 przyłożeniami w meczu 1 punkt defensywny
- d. Zwycięstwo 4 przyłożeniami w meczu 1 punkt ofensywny
- e. Remis 2 punkty
- f. Remis wraz z 4 przyłożeniami w meczu 1 punkt ofensywny
- g. Maksymalna liczba za zwycięstwo w meczu 5 pkt
- h. Maksymalna liczba w przypadku porażki 1 pkt.
- i. Maksymalna liczba w przypadku remisu 3 pkt.

2. Punktacja dla rozgrywek II liga

- a. Za zwycięstwo 3 punkty,
- b. Za remis 2 punkty,
- c. Za porażkę 1 punkt,
- d. Za walkower 0 punktów.

3. O końcowej klasyfikacji decydują w kolejności:

- a. większa liczba zdobytych dużych punktów, następnie,
- b. rezultaty bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi (dotyczy dwóch drużyn, w przypadku trzech i więcej drużyn – tzw. mała tabela tylko w przypadku rozegrania meczów pomiędzy zainteresowanymi klubami), następnie
 - a. korzystniejsza różnica małych punktów, następnie,
 - b. większa liczba zdobytych małych punktów, następnie
 - c. losowanie

3. O końcowej klasyfikacji w meczach, których musi być wyłoniony zwycięzca decyduje większa liczba zdobytych punktów.

W przypadku remisu:

- Dogrywka 2x5 min

W przypadku braku rozstrzygnięcia w dogrywce:

- Rzuty karne:

Rzuty karne wykonywane będą wg przepisów World Rugby dla rozgrywek Rugby XV



VII. Nagrody i wyróżnienia

Zwycięzcom rozgrywek przyznaje się następujące nagrody:

1. Puchar oraz 28 złotych medali dla zdobywcy tytułu Mistrza Polski Juniorów,
2. Puchar oraz 28 srebrnych medali dla zdobywcy tytułu Wicemistrza Polski Juniorów,
3. Puchar oraz 28 brązowych medali dla zdobywcy III miejsca Mistrzostw Polski Juniorów,
4. Puchar dla zwycięzcy rozgrywek II ligi.

VIII. Zasady finansowania

1. Koszty bezpośredniej organizacji meczów (wynajem boiska, obsługa sędziowska, opieka medyczna itp.) ponosi klub pełniący rolę gospodarza spotkania.
2. Drużyny uczestniczące w rozgrywkach w sezonie 2026/2027 są zobowiązane do samodzielnego pokrycia kosztów związanych z udziałem w rozgrywkach (w tym transport, wyżywienie, zakwaterowanie oraz opłaty licencyjne).

IX. Postanowienia różne i dyscyplinarne

1. W rozgrywkach CLJ wymiar kary czasowej (żółta kartka) wynosi 8 minut wykluczenia zawodnika.
2. Wszystkie mecze rozgrywane są zgodnie z niniejszym Regulaminem, Przepisami Gry World Rugby, Przepisami PZR oraz Regulaminem Dyscyplinarnym PZR.
3. Prawo wiążącej interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Komisji Gier i Dyscypliny PZR, Zarządowi PZR, Pełnomocnikowi PZR, Komisarzowi Rozgrywek oraz sędziemu głównemu zawodów (w zakresie przebiegu gry).
4. Trener prowadzący drużynę (wpisany do protokołu meczowego lub turniejowego) musi posiadać ważną i aktualną licencję trenerską PZR (zgodnie z właściwym regulaminem licencyjnym) oraz jest zobowiązany do osobistego przebywania na terenie stadionu podczas trwania meczu.
5. Klub, którego drużyna wycofa się z rozgrywek CLJ po ich rozpoczęciu, podlega karze finansowej w wysokości 3000 zł (trzy tysiące złotych). W przypadku wycofania się jakiegokolwiek drużyny z rozgrywek w dowolnej fazie sezonu, PZR zastrzega sobie prawo do określenia i wskazania nowego systemu i harmonogramu rozgrywek.



6. Drużyna, która nie stawia się na mecz w wyznaczonym terminie, i której wynik spotkania zostanie zweryfikowany jako walkower, zostaje ukarana odjęciem 5 punktów w tabeli rozgrywek oraz weryfikacją wyniku meczu na 0:25 (w małych punktach) na korzyść drużyny przeciwnej.
7. Stosowane w harmonogramach i tabelach skróty oznaczają: ZW – zwycięzca meczu, PR – przegrany meczu.
8. Klasyfikację generalną Mistrzostw Polski Juniorów U18 (MPJ U18) ustala się w pierwszej kolejności na podstawie wyników CLJ, a w dalszej kolejności na podstawie wyników rozgrywek II Ligi.
9. Gospodarzami meczów są zawsze drużyny wymienione w harmonogramach i terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu.
10. Przystąpienie klubu do rozgrywek MPJ U18 jest w pełni tożsame z akceptacją postanowień niniejszego Regulaminu.
11. Drużyna, która rozegra mniej niż 50% meczów przewidzianych w oficjalnym harmonogramie, lub która nie przystąpi do fazy finałowej bądź wycofa się z rozgrywek przed ich ostatecznym zakończeniem, nie zostanie sklasyfikowana we współzawodnictwie w Systemie Sportu Młodzieżowego (SSM) i zostanie sklasyfikowana na ostatniej pozycji w klasyfikacji generalnej mistrzostw.

X. Użyczenie szkoleniowe

Zasady użyczeń szkoleniowych w rozgrywkach CLJ i II Ligi Rugby XV

1. Na podstawie pisemnej Umowy użyczenia szkoleniowego – zawartej pomiędzy klubem macierzystym, klubem pozyskującym oraz zawodnikiem (bądź jego opiekunem prawnym) – zawodnik może, bez zmiany swojej przynależności klubowej, występować jednocześnie w barwach klubu macierzystego oraz klubu pozyskującego (Użyczenie szkoleniowe). Użyczenie szkoleniowe nie stanowi formalnej zmiany przynależności klubowej (transferu) w rozumieniu przepisów transferowych PZR.
2. Umowa użyczenia szkoleniowego wymaga zatwierdzenia przez Komisję Licencyjną PZR. Użyczenie szkoleniowe musi zostać zgłoszone i zaakceptowane w trakcie trwania oficjalnego okna transferowego. Za datę rozpoczęcia okresu użyczenia uznaje się dzień, w którym Komisja Licencyjna dokonuje wpisu do rejestru lub w inny formalny sposób potwierdza akceptację umowy.
3. Umowa użyczenia szkoleniowego pomiędzy tymi samymi klubami może być zawarta wyłącznie jeden raz w sezonie rozgrywkowym 2026/2027 (obejmującym rundę jesienną i wiosenną) i może obowiązywać maksymalnie do końca tego sezonu. Kluby występujące w rozgrywkach CLJ mają prawo pozyskać zawodnika w trybie użyczenia szkoleniowego wyłącznie z klubu występującego w niższej klasie rozgrywkowej, tj. w II Lidze.



4. W trybie użyczenia szkoleniowego mogą zostać pozyskani wyłącznie zawodnicy z roczników 2009 oraz 2010.
5. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi spełniać kryteria Zawodnika Krajowego w rozumieniu § 32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR.
6. W sezonie rozgrywkowym 2026/2027 pojedynczy klub sportowy może pozyskać w drodze użyczenia szkoleniowego łącznie maksymalnie 8 zawodników.
7. Zawodnik użyczony szkoleniowo uzyskuje prawo do gry w fazie finałowej w barwach klubu pozyskującego po rozegraniu minimum 2 meczów w fazie zasadniczej w tym klubie. Warunkiem koniecznym do zaliczenia meczu do tego limitu jest faktyczne pojawienie się zawodnika na boisku (wejście na plac gry), a nie jedynie samo wpisanie go do protokołu meczowego.
8. Zawodnik użyczony szkoleniowo nie może uczestniczyć w żadnych oficjalnych meczach rozgrywanych bezpośrednio pomiędzy jego klubem macierzystym a klubem pozyskującym w całym okresie obowiązywania umowy użyczenia.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR