



I. Cel zawodów

Wyłonienie Mistrza II Ligi Rugby XV seniorów w sezonie 2026/2027.

Ustalenie składu rozgrywek II Ligi Rugby XV w sezonie 2027/2028.

II. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach prawo udziału mają kluby, które potwierdziły swój udział w systemie PZR.
2. Warunkiem przyjęcia klubu sportowego do rozgrywek jest uregulowanie wszystkich zobowiązań finansowych wobec PZR przed zakończeniem terminu zgłoszeń do sezonu 2026/2027.
3. Zawodnicy mogą wziąć udział w tych rozgrywkach, jeśli spełnione są poniższe warunki:
 - 3.1. Zawodnik posiada ważną licencję PZR wykupioną przez właściwy klub sportowy oraz obowiązkowe grupowe ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) wykupione przez klub sportowy za pośrednictwem PZR oraz spełnia wszelkie inne obowiązki określone w powszechnie obowiązujących przepisach prawa lub regulacjach wewnętrznych PZR.
 - 3.2. Zawodnik posiada ważne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia pozwalającym na bezpieczne uczestnictwo w zawodach organizowanych przez PZR, wydane zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie.
 - 3.3. Zawodnicy, którzy nie urodzili się w Polsce, dostarczają wszystkie niezbędne dokumenty wymagane przez World Rugby w celu potwierdzenia ich transferu z poprzedniego związku do Polski, w tym odpowiedni dokument "clearance". Jeśli nigdy wcześniej nie grali w rugby, muszą dostarczyć zaświadczenie z macierzystego związku, że nigdy nie byli zarejestrowani jako rugbiści w swoim kraju. Cała ta dokumentacja musi zostać złożona do Komisji Licencyjnej PZR przed upływem terminu zamknięcia okienka transferowego.
 - 3.4. Zawodnicy, którzy urodzili się w Polsce i wracają do Polski z gry za granicą, dostarczają wszystkie wymagane dokumenty określone przez World Rugby, w tym "clearance" z poprzedniego Związku. Wszystkie te dokumenty muszą zostać złożone do Komisji Licencyjnej PZR przed upływem terminu zamknięcia okienka transferowego. Klub sportowy dokonał prawidłowej rejestracji zawodnika w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR wraz ze zdjęciem zawodnika oraz osobistym adresem e-mail zawodnika, wraz ze zgodą zawodnika na wykorzystywanie przez PZR jego adresu e-mail do kontaktu z PZR (w tym przekazywania wszelkich niezbędnych



informacji dotyczących II Ligi Rugby lub przekazywania informacji promocyjnych dotyczących działalności PZR)

4. W II Lidze mogą występować zawodnicy, którzy w momencie rozgrywania meczu ukończyli 18 lat. Zawodnik, który w chwili rozgrywania meczu ma ukończone 17 lat, może zostać dopuszczony do gry w II Liga, jeżeli przedstawi sędziemu głównemu stosowną dokumentację (są to pisemna zgoda opiekuna prawnego lub opiekunów prawnych wyrażające zgodę na jego udział w meczu II Ligi Rugby sezonu 2026/2027, oraz oświadczenie trenera, że zawodnik jest przygotowany do gry w meczu II Ligi Rugby Sezonu 2026/2027). W żadnym wypadku zawodnicy, którzy w chwili meczu nie ukończyli 18 lat, nie będą dopuszczeni do gry w pierwszej linii młyna.
5. Nie ma ograniczeń co do liczby zawodników w II Lidze Rugby XV, którzy nie są "zawodnikami polskimi" w rozumieniu §32 Przepisów PZR. Drużyna w II Lidze może posiadać dowolną liczbę zawodników zarówno w protokole jak i na boisku.
6. W protokole meczowym może być wpisanych 23 zawodników, w tym 6 przygotowanych do gry w I linii młyna.
7. Jeżeli termin meczu wyznaczony będzie na niedzielę, wówczas klub sportowy będący gospodarzem meczu musi wyznaczyć taki czas rozpoczęcia meczu, aby całkowity czas trwania meczu wraz z czasem niezbędnym na powrót przyjeźdnego klubu sportowego, nie przekroczył godziny 24.00 w dniu meczu. Kluby sportowe mogą między sobą ustalić odstępstwo od tej regulacji potwierdzając ten fakt u komisarza rozgrywek.

III. System zawodów

Faza zasadnicza

1. Cel rozgrywek: ustalenie klasyfikacji oraz drużyny, która uzyska prawo awansu do I Ligi.
2. System rozgrywek: rozgrywki każdy z każdym, dwie rundy (jesień, wiosna) mecz i rewanż (z zastrzeżeniem sytuacji, gdy rozegranie określonego meczu nie będzie możliwe z przyczyn niezależnych od organizatora rozgrywek).
3. Rozstawienie według tabeli Bergera z klasyfikacji końcowej sezonu 2025/2026 i uwzględnienie nowych drużyn na sezon 2026/2027 w drodze losowania:



Warunki awansu do I Ligi Rugby:

1. Zwycięzcą II Ligi zostanie najwyżej sklasyfikowana drużyna na koniec rozgrywek każdy z każdym, mecz i rewanż.
2. Drużyną, która awansuje z II Ligi do I Ligi będzie
 - a. Jeśli zwycięzca II Ligi nie jest drugą drużyną klubu sportowego, 8. drużyna I Ligi zostanie zdegradowana do II Ligi w następnym sezonie. Zwycięzca II Ligi awansuje bezpośrednio do I Ligi w następnym sezonie.
 - b. Jeśli zwycięzcą II Ligi jest 2. drużyna klubu sportowego, ale drużyna zajmująca 2. miejsce w II Lidze nie jest 2. drużyną klubu sportowego, 8. drużyna I Ligi spadnie do II Ligi w następnym sezonie, a drużyna zajmująca 2. miejsce w II Lidze awansuje bezpośrednio do I Ligi.
 - c. Jeśli drużyny z miejsc 1 i 2 na koniec sezonu zasadniczego są drugimi drużynami klubu sportowego, drużyna z 3. miejsca w 2. lidze rozegra mecz barażowy z drużyną z 8. miejsca w 1. lidze, aby ustalić, która drużyna zagra w 1. lidze, a która w 2. lidze w następnym sezonie. Mecz zostanie nazwany meczem barażowym 2. Ligi i zostanie rozegrany na własnym boisku drużyny z 2. Ligi. Zwycięzca tego meczu otrzyma prawo gry w 1 Lidze w kolejnym sezonie.
 - d. Jeśli żaden z powyższych scenariuszy (a, b lub c) się nie spełni, żadna drużyna nie awansuje z II Ligi do I Ligi.

IV. Klasyfikacja i punktacja

O końcowej klasyfikacji decydują w kolejności:

1. większa liczba zdobytych dużych punktów łącznie z bonusowymi,
2. rezultaty bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi (mała tabela, uwzględniająca również punkty bonusowe),
3. korzystniejszy stosunek małych punktów,
4. większa liczba zdobytych małych punktów,
5. mniejsza liczba wykluczeń definitywnych,
6. mniejsza liczba wykluczeń czasowych,
7. wyższe miejsce w klasyfikacji w sezonie poprzedzającym sezon 2026/2027,
8. losowanie.

Punktacja:

1. za zwycięstwo klub sportowy otrzymuje 4 punkty
2. za remis klub sportowy otrzymuje 2 punkty
3. za porażkę klub sportowy otrzymuje 0 punktów



4. za porażkę walkowerem klubowi sportowemu odejmuje się jeden punkt, w małych punktach 0:25,
5. za zwycięstwo walkowerem klub sportowy otrzymuje 5 punktów, w małych punktach 25:0,

Punkty bonusowe

1. Drużyna otrzyma dodatkowy punkty bonusowy, gdy
 - a. Wygrywa mecz różnicą 3 lub więcej przyłożeń. Zwycięska drużyna otrzyma 1 dodatkowy ofensywny punkt bonusowy.
 - b. Przegra mecz różnicą 7 lub mniej punktów w końcowym rozrachunku. Drużyna przegrywająca otrzyma 1 dodatkowy defensywny punkt bonusowy.
 - c. Za walkowery nie będą przyznawane punkty bonusowe.

V. Sędziowie

1. Sędzia Główny jest delegowany przez Kolegium Sędziów przy PZR. W przypadku niepojawienia się Sędziego Głównego wyznaczonego przez Kolegium Sędziów dopuszczalne jest wyznaczenie przez klub sportowy będący gospodarzem meczu osoby spoza grona zawodników zgłoszonych w protokole meczowym pod warunkiem, że jest to osoba kompetentna w tematyce rugby XV i wyrazi na to zgodę przyjezdny klub sportowy, każde zgłoszenie sędziego głównego spoza grona sędziów musi zostać opatrzone krótką notatką na temat samego kandydata oraz powodu takiego stanu rzeczy.
2. W rozgrywkach II Ligi Rugby XV Kolegium Sędziów wyznacza sędziego głównego, a w miarę możliwości także sędziów liniowych. W przypadku, gdy sędziowie liniowi nie zostaną wyznaczeni przez Kolegium Sędziów, sędziowie liniowi powinni zostać wyznaczeni po jednym przez każdy klub sportowy, jednak w sytuacji, gdy klub przyjezdny nie ma kandydata, obaj sędziowie liniowi powinni zostać wyznaczeni przez klub sportowy będący gospodarzem.
3. Z meczu musi zostać sporządzony protokół meczowy zgodnie z niniejszym Regulaminem i innymi przepisami wewnętrznymi obowiązującymi w PZR.
4. Polski Związek Rugby jako prowadzący rozgrywki rugby realizuje obowiązek zapewnienia wszechstronnego rozwoju zawodników rugby. Jednocześnie zwiększa nacisk na zapewnienie bezpieczeństwa zawodników I linii młyna kończących wiek juniora. Wielu zawodników wymaga dłuższego procesu szkolenia na tej wymagającej pozycji.

W związku z powyższym w rozgrywkach II Ligi jako naturalnym obecnie formacie dającym możliwość płynnego wejścia młodych zawodników do gry w kategorii seniorskiej wprowadza regulację w zakresie stałego fragmentu gry: młyna dyktowanego.



Młyny symulowane rozgrywane będą zgodnie z przepisami gry, jednak, sędzia prowadzący ma prawo zarządzić maksymalny zakres przesunięcia młyna do 1,5 m lub rozgrywanie młynów symulowanych w przypadku, kiedy w I linii zespołu znajduje się przynajmniej jeden zawodnik U21 (wskazany w protokole zawodów) i w sytuacji stwierdzenia konieczności zapewnienia bezpieczeństwa zawodników I linii młyna.

VI. Zmiany

1. Klub sportowy ma prawo dokonać 10 zmian również powrotnych
2. Do limitu 10 zmian wliczają się zmiany powrotne, natomiast nie są w nim uwzględniane zmiany czasowe, wynikające z urazów głowy oraz zmian krwi.
3. Zawodnik zgłaszający kontuzję inną niż krwawiąca rana lub uraz głowy z podejrzeniem wstrząśnienia mózgu, musi opuścić boisko i nie ma możliwości powrotu do gry w meczu.

VII. Kontrola antydopingowa

1. Kluby sportowe uczestniczące w rozgrywkach II Ligi Rugby XV mają bezwzględny obowiązek przestrzegania obowiązujących przepisów antydopingowych i poddawania się działaniom kontrolnym i edukacyjnym Polskiej Agencji Antydopingowej (POLADA).
2. Wszelkie informacje dotyczące regulacji antydopingowych znajdują się na:
www.antydoping.pl

VIII. Nagrody

1. Puchar oraz 30 medali dla Mistrza II Ligi Rugby XV – ufundowane przez Polski Związek Rugby. W przypadku zaistnienia potrzeby wybicia dodatkowych medali, koszt ich wybicia ponosi klub sportowy.



IX. Użyczenie szkoleniowe zawodnika kategorii junior

1. Możliwe są wypożyczenia szkoleniowe zawodników zgłoszonych do rozgrywek kategorii junior, którzy ukończyli 17 lat z możliwością gry dla dwóch różnych klubów jednocześnie:
 - a) w rozgrywkach Mistrzostw Polski Juniorów XV (lub 2 ligi Juniorów XV) oraz 2 lidze Seniorów Rugby XV,
 - b) w rozgrywkach Mistrzostw Polski Rugby 7.
2. Użyczenie szkoleniowe może zostać wykorzystane w każdym momencie w trakcie trwania sezonu rozgrywek II ligi.
3. Zawodnik może zostać użyczony szkoleniowo jeden raz na daną odmianę rugby.

X. Różne

1. Minimalna ilość zawodników umożliwiająca rozpoczęcie meczu to 13, wśród których 3 zawodników to zawodnicy przygotowani do gry w I linii młyna.
2. W przypadku gdy z klubu sportowego grającego w 13 osobowym składzie zostanie wykluczonych (czasowo lub na stałe), lub dozna kontuzji dwóch zawodników, mecz zostaje zakończony, a wynik zostaje zweryfikowany jako walkower dla klubu sportowego grającego w pełnym składzie. W tym przypadku klub sportowy ukarany walkowerem nie ponosi sankcji w postaci kary pieniężnej.
3. Klub sportowy będący gospodarzem meczu ma obowiązek zapewnić:
 - a) boisko o wymiarach do gry w rugby z namalowanymi liniami. Istnieje możliwość rozegrania meczu na boisku, którego wymiary nie są ujęte w przepisach World Rugby jako minimalne lub maksymalne;
 - b) boisko powinno być wyposażone w bramki do rugby i ochraniacze na słupki tychże bramek. Istnieje możliwość rozegrania meczu na boisku z bramkami piłkarskimi, do których przytwierdzone będą tymczasowe przedłużenia słupków. W szczególnych przypadkach dopuszcza się możliwość rozegrania meczu na bramkach do futbolu amerykańskiego;
 - c) pole punktowe powinno mieć wymiary zgodne z przepisami World Rugby i znajdować się za bramką. Jeżeli mecz odbywa się na boisku na co dzień nieprzystosowanym do rugby (np. piłkarskim) należy zgłosić, że pole punktowe może znajdować się przed bramką;
 - d) boisko musi być wyposażone w chorągiewki boczne;
 - e) wszystkie odstępstwa od wymogów regulaminowych boiska należy zgłosić do Kolegium Sędziów PZR w piśmie informującym o zapotrzebowaniu na sędziego;
 - f) minimum 2 piłki do gry dopuszczone przez sędziego;
 - g) sędziego;



- h) wodę dla przyjezdnego klubu sportowego;
 - i) 3 szatnie (pomieszczenia) – dwie szatnie dla klubów sportowych uczestniczących w meczu i jedną szatnię dla sędziego. Szatnie nie muszą być zamykane na klucz, ponieważ klub sportowy będący gospodarzem meczu nie ponosi odpowiedzialności za żadne rzeczy pozostawione w szatni;
 - j) opiekę medyczną zgodnie z Przepisami PZR.
4. Klub sportowy będący gospodarzem meczu ma obowiązek najpóźniej na 14 dni przed datą meczu wynikającą z terminarza, poinformować przyjezdny klub sportowy:
- a) o dokładnej godzinie rozpoczęcia meczu,
 - b) miejscu rozgrywania meczu (dokładny adres),
 - c) kolorach strojów w jakich wystąpią gospodarze,
 - d) określić liczbę zawodników wystawionych do gry (szczególnie gdyby miałyby to być mniej niż 15) oraz podać liczbę zawodników uprawnionych do gry w I linii młyna.
 - e) w przypadku nieokreślenia w potwierdzeniu liczby ogólnej zawodników oraz uprawnionych do gry w I linii młyna przyjmuje się, że klub sportowy wystąpi w pełnym składzie z minimum trzema zawodnikami uprawnionymi do gry w I linii młyna.
5. Klub sportowy będący gospodarzem meczu zobowiązany jest do wprowadzenia w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR daty i miejsca rozegrania meczu wraz z kolorem koszulek gospodarzy na 14 dni przed terminem meczu – pod rygorem obowiązku zapłaty przez klub sportowy na rzecz PZR kwoty 100 zł. Punkt regulaminu obowiązuje od 2 kolejki rozgrywek.
6. Klub sportowy występujący w roli gościa, najpóźniej na 10 dni przed terminem meczu wyznaczonego przez klub sportowy będący gospodarzem meczu, ma obowiązek:
- a) potwierdzić przyjazd w określonym przez klub sportowy będący gospodarzem meczu terminie,
 - b) określić liczbę zawodników jaka przyjedzie na mecz (szczególnie gdyby miałyby to być mniej niż 15) oraz podać liczbę zawodników uprawnionych do gry w I linii młyna.
 - c) w przypadku nieokreślenia w potwierdzeniu liczby ogólnej zawodników oraz uprawnionych do gry w I linii młyna przyjmuje się, że klub sportowy wystąpi w pełnym składzie z minimum trzema zawodnikami uprawnionymi do gry w I linii młyna.
7. Jeżeli, którykolwiek z klubów sportowych stawi się na meczu w innej liczbie niż liczba podana w powiadomieniu, przeciwny klub sportowy nie ma obowiązku wystawienia równej liczby zawodników.



- 8.1 W przypadku, gdy którykolwiek z klubów sportowych w powiadomieniu poinformuje, że stawi się na mecz w liczbie mniejszej niż 15 zawodników, przeciwny klub sportowy ma obowiązek wystawienia takiej samej liczby zawodników, jednakże nie może to być mniej niż 13 zawodników.
- 8.2 Klub może dwukrotnie na sezon wykorzystać możliwość przyjazdu w mniej niż 15 osób wymagając od przeciwnika gry w tej samej ilości zawodników (nie mniej niż 13). W pozostałych przypadkach Klub przeciwny może wystawić 15 osób na boisku pomimo przyjazdu Klubu z mniejszą ilością zawodników.
9. Klub sportowy o mniejszej liczbie niż 15 zawodników wpisanych w protokół meczowy nie ma prawa do pozostawienia zawodników na ławce rezerwowych. Klub sportowy z większą liczbą zawodników może dokonywać zmian według wszystkich zapisów niniejszego Regulaminu przy zachowaniu początkowej liczby zawodników na boisku.
10. Jeżeli przyjezdny klub sportowy mimo potwierdzenia przyjazdu nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać meczu z udziałem 13 zawodników jednego klubu sportowego - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (zwycięski klub sportowy otrzymuje 5 dużych punktów – przegrany klub sportowy otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny). Niezależnie od weryfikacji wyniku meczu jako przegrany walkowerem klub sportowy, który nie stawił się na mecz ma obowiązek zapłaty na rzecz gospodarza meczu kwoty 1.500 zł.
11. Jeżeli przyjezdny klub sportowy w terminie 10 dni do meczu nie potwierdzi przyjazdu i nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać meczu z udziałem 13 zawodników jednego klubu sportowego - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (zwycięski klub sportowy otrzymuje 5 dużych punktów – przegrany klub sportowy otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny). Niezależnie od weryfikacji wyniku meczu jako przegrany walkowerem klub sportowy, ma obowiązek zapłaty na rzecz drugiego klubu sportowego kwoty 1.500 zł.
12. Jeżeli przyjezdny klub sportowy w terminie 10 dni do meczu poinformuje, że nie pojawi się w określonym terminie lub dotrze w składzie nie pozwalającym rozegrać meczu z udziałem 13 zawodników jednego klubu sportowego - przegrywa mecz walkowerem 0:25 (zwycięski klub sportowy otrzymuje 5 dużych punktów – przegrany klub sportowy otrzymuje - 1 pkt = 1 punkt ujemny), lecz nie ponosi obowiązku zapłaty określonej kwoty pieniężnej.
13. Klub sportowy będący gospodarzem meczu zobowiązany jest do wprowadzenia w Elektronicznym Systemie Licencyjnym PZR pełnego składu gospodarzy oraz gości wraz ze zdobytymi punktami, kartkami oraz zmianami zawodników niezwłocznie (nie później niż 24 godzin) po zakończeniu meczu, pod rygorem zapłaty przez gospodarza meczu na rzecz PZR kwoty 100 zł.



14. Klub sportowy będący gospodarzem meczu, zobowiązany jest do przesłania czytelnego skanu protokołu meczowego, na email rozgrywki@polskie.rugby oraz materiały@polskie.rugby niezwłocznie po zakończeniu meczu.
15. Sędzia Główny meczu zobowiązany jest przesać do biura PZR oryginał protokołu meczowego w ciągu 3 dni roboczych.
16. Jeżeli któryś z klubów sportowych zwołuje po meczu konferencję prasową, ma prawo wymagać od przeciwnego klubu sportowego, aby w tej konferencji wziął udział trener i zawodnik wskazany przez trenera.
17. Wszystkie mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualnymi na dany sezon Przepisami Gry Rugby oraz z przestrzeganiem aktualnych przepisów PZR.
18. Wszystkie ewentualne zmiany wprowadzone do w/w zbioru przepisów muszą zostać zaakceptowane przez KGID po zasięgnięciu opinii upoważnionych do tego przedstawicieli wszystkich klubów sportowych 2 Ligi Rugby XV.
19. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygania w kwestiach wątpliwych bądź nieuregulowanych przysługuje KGID. W kwestiach nieuregulowanych dopuszczalne jest odpowiednie stosowanie Regulaminu Dyscyplinarnego PZR i innych obowiązujących w PZR przepisów.

XI. Użyczenia szkoleniowe

1. Na podstawie Umowy użyczenia szkoleniowego, zawartej pomiędzy klubem macierzystym, klubem pozyskującym oraz zawodnikiem użyczonym szkoleniowo, zawodnik może bez zmiany przynależności klubowej występować jednocześnie w klubie macierzystym oraz w klubie pozyskującym (Użyczenie szkoleniowe). Użyczenie szkoleniowe nie jest zmianą przynależności klubowej w rozumieniu § 18 niniejszych Przepisów PZR.
2. Umowa użyczenia szkoleniowego, o której mowa w ust. 1 powyżej, dotycząca danego zawodnika wymaga potwierdzania przez Komisję Licencyjną. Użyczenie szkoleniowe musi zostać zgłoszone i zaakceptowane w trakcie okna transferowego. Za datę rozpoczęcia użyczenia szkoleniowego uznaje się dzień, w którym Komisja Licencyjna dokonuje wpisu do rejestru lub inaczej formalnie potwierdza akceptację Umowy użyczenia szkoleniowego.
3. Umowa użyczenia szkoleniowego między tymi samymi klubami sportowymi może być zawarta wyłącznie jeden raz w danej rundzie (jesień, wiosna) i może trwać maksymalnie do końca danej rundy (jesień, wiosna). Kluby sportowe II Ligi Rugby XV mogą pozyskać zawodnika w trybie użyczenia szkoleniowego wyłącznie z wyższych klas rozgrywkowych (kategorii seniorskiej), tj. Ekstraligi Rugby XV i I Ligi Rugby XV.



4. Zawodnik może zostać użyczony szkoleniowo przed ukończeniem 23 roku życia. Jeśli zawodnik ukończy 23 lata podczas trwania użyczenia szkoleniowego, umowa użyczenia szkoleniowego jest maksymalnie ważna do zakończenia danej rundy, w którym zawodnik osiągnął wspomniany wiek.
5. Zawodnik użyczony szkoleniowo musi być "Zawodnikiem Polskim" lub „Zawodnikiem Krajowym” w rozumieniu §32 ust. 2 i 3 Przepisów PZR.
6. Klub pozyskujący jest odpowiedzialny za zapewnienie zawodnikowi użyczonemu szkoleniowo odpowiedniego ubezpieczenia NNW oraz opieki medycznej na czas trwania użyczenia.
7. W sezonie rozgrywkowym 2026/2027 klub sportowy może pozyskać za pomocą użyczenia szkoleniowego maksymalnie 3 zawodników.
8. Zawodnik użyczony szkoleniowo uzyskuje prawo gry w fazie finałowej (fazie "play off", "play out", barażach, meczu o miejsce w tabeli) w drużynie klubu pozyskującego po rozegraniu minimum 3 meczów w fazie zasadniczej w tym klubie. Warunkiem wliczenia meczu do tego limitu jest pojawienie się zawodnika na boisku, a nie wpisanie zawodnika do protokołu meczowego.
9. Zawodnik użyczony szkoleniowo nie może brać udziału w meczach rozgrywanych pomiędzy jego klubem macierzystym a klubem pozyskującym w okresie trwania użyczenia szkoleniowego.

Zatwierdzono przez Zarząd PZR