

REGULAMIN

I Mistrzostw Polski w Koszo-Rugby Zapaśniczym

Bukowa Ostoja, Nakielno 51, 76-642 Nakielno

21-23 listopada 2025

§1. Cel imprezy

1. Popularyzacja nowatorskiej polskiej dyscypliny sportowej łączącej elementy koszykówki, rugby i zapasów.
2. Integracja środowisk sportów walki, gier zespołowych i sportu amatorskiego oraz wszelkich innych środowisk nie związanych z sportem olimpijskim i zawodowym.
3. Stworzenie bezpiecznej przestrzeni rywalizacji, zabawy i rozwoju dla dzieci, młodzieży i dorosłych.
4. Promocja ośrodka Bukowa Ostoja - Nakielno jako miejsca turniejów innowacyjnych i sportu rodzinnego.

§2. Termin i miejsce

1. Zawody odbywają się w dniach 21–23 listopada 2025 r. w godz. 15:00–20:00.
2. Miejsce zawodów: Bukowa Ostoja, Nakielno 51, 76-642 Nakielno.
3. Po zakończeniu rozgrywek organizator przewiduje wspólny czas integracji (ognisko, śpiew, rozmowy, morsowanie - w zależności od pogody).

§3. Kategorie wiekowe

Turniej rozgrywany jest w trzech odrębnych dniach dla trzech grup wiekowych:

1. Grupa Dzieci (12–14 lat) – rozgrywki: 21 listopada
2. Grupa Młodzieży (14–18 lat) – rozgrywki: 22 listopada
3. Grupa Otwarta (18 lat i starsi) – rozgrywki: 23 listopada

Każdy dzień kończy się wyłonieniem zwycięzców 1-3 miejsca w danej kategorii.

§4. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia przyjmowane są do 15 listopada 2025 r.
2. Jediną drogą zgłoszeń jest kontakt elektroniczny: prawdasiebie@proton.me
3. Po zgłoszeniu mailowym organizator może przekazać telefon kontaktowy w celu pomocy w organizacji dojazdu / noclegu dla drużyn z dalszych części Polski.
4. Liczba miejsc jest ograniczona – decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zamknięcia listy przed terminem, jeśli limit zostanie wyczerpany.

§5. Uczestnicy i składy drużyn

1. W zawodach mogą brać udział kluby, sekcje, szkoły, organizacje i drużyny nieformalne.
2. Cały zespół składa się z maksymalnie 4 aktywnych zawodników w polu gry oraz 3 rezerwowych (łącznie 7 graczy przypisanych do drużyny).
3. Zmiany zawodników mogą odbywać się w trakcie gry - jeden siada drugi wchodzi bez limitu zmian w taki sposób by na placu gry nie przebywała większa ilość graczy jak powinno.
4. Zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać zgodę rodzica / opiekuna.

§6. Opłata startowa

1. Opłata startowa wynosi 250 zł od uczestnika turnieju.
2. Opłata przeznaczona jest na organizację zawodów, zabezpieczenie medyczne, zaplecze oraz nagrody.
3. Brak opłaty = brak nagrody finansowej

§7. System rozgrywek

1. System rozgrywek (grupowy lub pucharowy) zostanie dopasowany do liczby zgłoszonych drużyn.
2. Organizator zastrzega, że system będzie odpowiadał systemom stosowanym w zawodach zapaśniczych krajowych lub międzynarodowych (UWW) – tak, aby rywalizacja była przejrzysta.
3. W każdej kategorii wiekowej rozgrywki toczą się aż do wyłonienia zwycięzców miejsc 1-3 w danym dniu. Zespoły mogą być mieszane (męska energia i żeńska energia)
4. Mecze zasadnicze są rozgrywane w 2 × 10 min lub – decyzja organizatora po zamknięciu list.

§8. Nagrody i świadczenia

1. Zespoły zajmujące miejsca 1-3 mają zapewniony nocleg, wyżywienie oraz atrakcje poza turniejowe w Bukowa Ostoja - Nakielno 51.
2. Drużyny z miejsc 1-3 otrzymują:
medale,
puchary,
nagrody finansowe (wysokość podana będzie w dniu zawodów / w komunikacie końcowym).
3. Organizator może przyznać nagrody dodatkowe: „najbardziej wszechstronny zawodnik”, „postawa fair play”, „najmłodszy uczestnik”.

§9. Zasady gry (ramowe)

1. Dyscyplina polega na połączeniu elementów koszykówki, rugby i zapasów na macie sportowej.
2. Do gry używa się piłki do koszykówki.
3. Dozwolone jest poruszanie się z piłką, przekazywanie jej, przechwyty oraz zatrzymywanie zawodnika – z zachowaniem zasad bezpieczeństwa.
4. Zawodnik może być zatrzymany zapaśniczo (chwyt, blok, wypchnięcie), ale: zakazane są techniki na dążące do świadomego uszczerbku na zdrowiu
zakazane są dźwignie i duszenia,
zakazane są uderzenia, kopnięcia i szarpnięcia z zamachem.
zakazane są ataki za pleców z zaskoczenia bez piłki
gracze mogą walczyć bez piłki w formie zapaśniczej do momentu zdobycia punktu niezależnie od drużyny
5. Celem akcji jest wprowadzenie piłki do wyznaczonej strefy punktowej / „kosza”.
6. Za akcję punktową przyznaje się 1 punkt
7. Po zdobyciu punktu piłkę wprowadza drużyna tracąca punkt.

§10. Zasada bezpieczeństwa i zachowania

1. Każde zachowanie niekontrolowanej agresji (uderzenie, nadmierne szarpanie, obrażanie przeciwnika, próba bójki) będzie skutkowało opuszczeniem pola gry na 5 minut.
2. W przypadku powtórzenia się takiego zachowania – zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z całego turnieju.
3. Sędzia ma prawo ukarać całą drużynę (np. rzut karny / punkt dla przeciwnika lub dyskwalifikacja), jeśli agresja miała charakter zbiorowy.
4. Zawody mają charakter fair play – nadrzędną zasadą jest bezpieczeństwo.

§11. Strój i sprzęt

1. Strój: koszulka sportowa / strój zapaśniczy/bez koszulki jedynie spodenki, buty zapaśnicze lub boso.

Każda drużyna musi posiadać jednolity ubiór.

2. Zabronione jest używanie biżuterii, łańcuszków, kolczyków, twardych ochraniaczy.
3. Zawodnik ma obowiązek stosować się do uwag sędziego dotyczących bezpieczeństwa.

§12. Zakwaterowanie i pomoc organizatora

1. Drużyny spoza regionu mogą zgłosić potrzebę pomocy w organizacji noclegu – informacje będą przekazywane po zgłoszeniu mailowym.
2. Noclegi i wyżywienie dla drużyn z miejsc 1–3 są zapewnione przez organizatora.
3. Organizator może wskazać dodatkowe miejsca noclegowe dla drużyn, które chcą we własnym zakresie zabezpieczyć zakwaterowanie.

§13. Integracja po turnieju

1. Po zakończeniu rozgrywek przewidziany jest wspólny czas integracji uczestników – śpiewy, spotkanie, rozmowa.
2. Planowane jest także morsowanie / forma hartowania, dla chętnych.
3. Udział w części integracyjnej jest dobrowolny.

§14. Postanowienia końcowe

1. Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do drobnych zmian w harmonogramie i systemie rozgrywek – w zależności od liczby drużyn i warunków lokalowych.
3. Sprawy sporne rozstrzyga sędzia główny turnieju lub osoba wyznaczona przez organizatora.